

### How to Das brauchst du und so funktioniert es



## Hinweis für Schüler:

Alle Dateien, die zum Lösen der Rätsel notwendig sind, werden von eurer Lehrkraft ausgedruckt und verteilt.

Auf der Web-DVD könnt ihr das Material als Vorschau anschauen, aber nicht interaktiv nutzen.

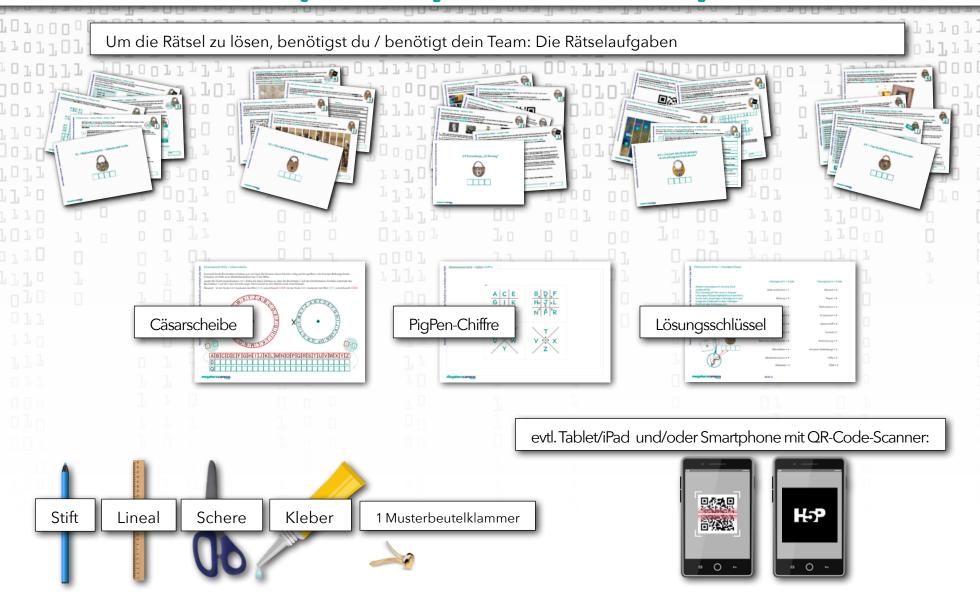
# Hinweis für Lehrkräfte:

Nach dem Download befinden sich detaillierte Informationen im Ordner /varianten/de/material/dokumente/lehrer

## So funktioniert der Edubreakout:

Um den EduBreakout lösen zu können, müssen fünf Schlösser mit jeweils einem vierstelligen Code geöffnet werden. Jedes Schloss ermöglicht es, den Film weiter anzuschauen. Am Ende wartet – nach einem letzten Rätsel – eine Belohnung. Willkommen zum EduBreakout! Schön, dass du Marie helfen willst, das Virus zu eliminieren. Folge den Anweisungen und löse die Rätsel. Viel Erfolg!

<u>ոսուսանատրվարոնուսունանան արտանանները հանական արտասանանության արտանաննության հարական նույանական հարաանան և բ</u>

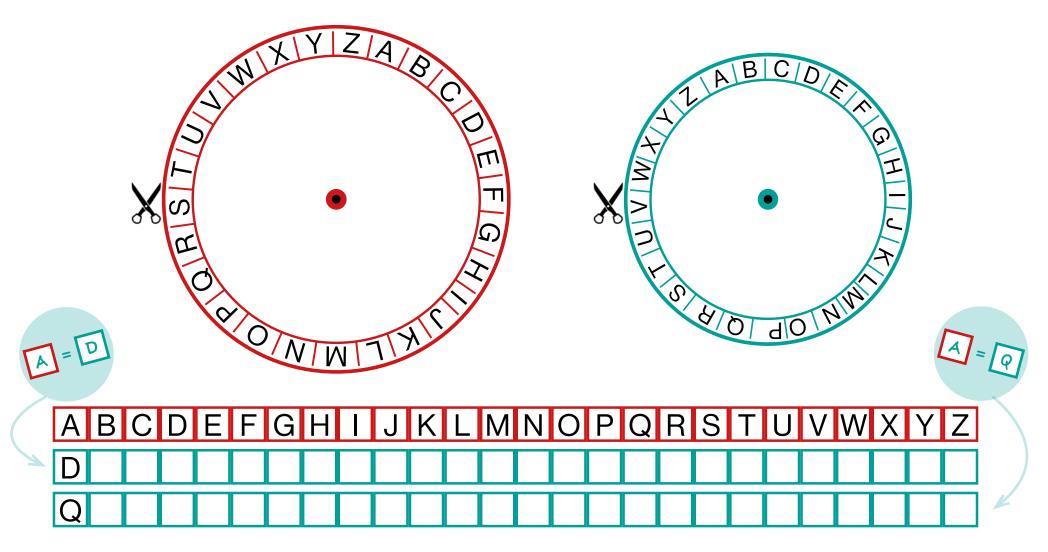


#### Edubreakout-Hilfe - Cäsarscheibe

Schneide beide Buchstabenscheiben aus und lege die kleinere, blaue Scheibe mittig auf die größere, rote Scheibe. Befestige beide Scheiben mit Hilfe einer Musterbeutelklammer in der Mitte.

Lautet der Code beispielsweise A=D, drehe die blaue Scheibe so, dass der Buchstabe D auf der türkisfarbenen Scheibe unterhalb des Buchstaben A auf der roten Scheibe liegt. Dann kannst du den Geheimcode entschlüsseln.

Beispiel: Ist der Code A=D, bedeutet das Wort FRGH entschlüsselt CODE. Ist der Code A=Q, bedeutet das Wort SETU entschlüsselt CODE.



A	C	E
G	1	K
M	0	Q

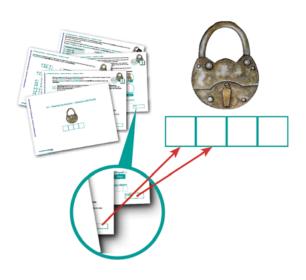
B.	Ď	F
H•	J	•L
N°	P	R





Jed	em L	ösun	gswor	't ist e	ine Z	ahl
zug	eord	net.				
<b>¬</b> .			••			

Die Lösungswörter sind in diesem Lösungsschlüssel alphabetisch sortiert. Suche dein jeweiliges Lösungswort und trage die Codezahl in der richtigen Position des Schlosses ein. Hast du alle vier Rätsel richtig gelöst, kennst du den Code, der das Schloss öffnet. Aber achte auf die richtige Reihenfolge!



Lösungswort = Cod	Lösungswort = Code
Adel und Kirche = 7	Neuzeit = 3
Bildung = 5	Papier = 4
Buch = 7	Reformation = 6
Druckerkuss = 2	Scriptorium = 8
Europa = 5	Setzerschiff = 4
Johannes Gensfleisch = 3	Technik =1
Mann des Jahrtausends = 8	Veränderung = 9
Manufaktur = 6	Vorname Gutenbergs = 2
Medienrevolution = 9	1396 = 5

1968 = 2

Mittelalter = 1